

SPRINGEN & DRUMHERUM (BOUNCE & ROUND)

Ziele dieses Spiels

Hund und Besitzer kombinieren das Erlernte aus den Spielen "Rückruf", "Springen" und "Drumherum". Der Hund lernt, über eine Distanz von 15 m einen Pylone zu umrunden und sowohl auf dem hin- als auch auf dem Rückweg vier Hürden zu überwinden.

Der Besitzer lernt

- seine bisherigen Trainingserfahrungen aus den anderen Spielen zusammenzufügen, dieses Wissen zu nutzen und seinem Hund dabei zu helfen, weggeschickt zu werden, um die Pylone zu umrunden und dabei sowohl auf dem Hin- als auch dem Rückweg die vier Hürden zu überqueren.
- dass Hunde so fixiert auf die Pylone sein können und einen großen Bogen dorthin laufen, dass sie Hilfestellung bei der Konzentration auf Hürden und Pylone brauchen. Dabei muss der Besitzer besonders aufmerksam gegenüber seinen eigenen Bewegungen sein. Außerdem muß er der Geschwindigkeit des Hundes sowie der genauen Richtung, aus der der Hund kommt, Rechnung tragen und sich dementsprechend positionieren.

Der Hund lernt

- nach Umrundung der Pylone bei der Rückkehr zu seinem Besitzer den Richtungswechsel sowie seinen Blickwinkel richtig einzustellen und evt. zu korrigieren, ohne dabei eine der vier Hürden auszulassen.

DIE VERSCHIEDENEN NIVEAUS

(Details, wie man die einzelnen Phasen trainiert, stehen auf der Internetseite. Bitte auch den Text in den Kästen bei „Rückruf“ und „Hüpfen“ zur Kenntnis nehmen.)

***Jede Trainingseinheit soll nicht aus mehr als fünf Versuchen bestehen. Eine Ruhepause von mindestens einer Stunde muss dem Hund zugestanden werden, wenn er mehr als einen Test/eine Trainingseinheit an einem Tag absolviert. (Siehe auch „Latentes Lernen“ in der Rubrik „Verstehe deinen Hund“ auf der Internetseite)**

ANFÄNGER: Der Hund lernt, wie das Spiel funktioniert

1. Zertifikat: Der Hund lernt, die Pylone, der 7,5 m vom Besitzer entfernt ist zu umrunden und dabei erst über eine und dann über zwei Hürden zu springen. Bevor der Hund zur Phase 2 von Anfänger geht, muss er drei von fünf Versuchen korrekt durchgeführt haben.*

2. Zertifikat: Langsam entfernt sich der Besitzer von der Pylone, bis er 15 m entfernt ist. Dabei werden die dritte und vierte Hürde hinzugefügt. Um dieses Level zu erreichen, muss der Hund drei von fünf Versuchen korrekt durchgeführt haben.*

Wenn der Hund die zwei Zertifikate „Anfänger Springen&Drumherum“ erreicht hat, wird eine lila-gelb-weiße Rosette ausgehändigt.

BRONZE: Der Hund lernt, das Spiel konsequent und in verschiedenen Richtungen auf dem Trainingsfeld zu spielen

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Trainingseinheit

„Springen&Drumherum“ absolviert hat, wird ein Bronze-Zertifikat ausgehändigt.*

Der Besitzer und der Trainer sollen für die jeweiligen Zertifikate die Positionen wechseln (z.B. Zertifikat 1 & 3 von links nach rechts, Zertifikat 2 von rechts nach links), so dass der Hund lernt, die Pylone aus verschiedenen Richtungen zu umrunden und dabei die vier Hürden zu überspringen. Eine lila-gelb-bronzenfarbene Rosette wird ausgehändigt, wenn der Hund drei Bronze Zertifikate bekommen hat.

SILBER: Der Hund lernt, das Spiel zu spielen, während andere Hunde in der Nähe in einer anderen Bahn anwesend sind

Zur Sicherheit der Hunde sollten Netze zwischen den Bahnen gespannt sein.

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Springen&Drumherum“ geleistet hat trotz der anderen Hunde als Ablenkung in einer abgesicherten Bahn in der Nähe, wird ein Silber-Zertifikat ausgehändigt. Wenn der Hund alle drei Silber-Zertifikate bekommen hat, wird eine lila-gelb-silberne Rosette überreicht.

1.Zertifikat: Der Hund führt „Springen&Drumherum“ aus, während in der anderen Bahn ein anderer Hund von der Leine gelassen wird, um eines der Dog-Games zu spielen.

2.Zertifikat: Der Hund umrundet die Pylone und überwindet die vier Hürden, während in der anderen Bahn ein Hund zum Trainer zurückkehrt.

3.Zertifikat: Der Hund führt „Springen&Drumherum“ aus, während ein oder mehrere Hunde in der anderen Bahn in verschiedene Richtungen laufen und Dog-Games spielen.

GOLD: Der Hund lernt, das Spiel auszuführen, während ein anderer Hund in der selben Bahn das gleiche Spiel spielt

Ein Gold-Zertifikat für „Springen&Drumherum“ wird vergeben, wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen „Springen&Drumherum“ ausgeführt hat, während ein anderer Hund in der selben Bahn genau die gleiche Übung absolviert. Wenn möglich, sollte für jedes Zertifikat ein anderer Hund als Ablenkung anwesend sein. Wenn der Hund drei Gold-Zertifikate erreicht hat, wird eine lila-gelb-goldene Rosette ausgehändigt.

PLATIN: Der Hund lernt, das Spiel überall zu spielen

Der Hund wiederholt das Gold-Zertifikat an drei verschiedenen Orten, so dass der Hund begreift, dass er das Spiel nicht nur auf dem Trainingsgelände, sondern an verschiedenen Örtlichkeiten (mit Ablenkungen) ausführen kann.

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Springen&Drumherum“ gemacht hat, trotz der Ablenkung einer neuen Örtlichkeit oder anderen Hunden in der Nähe, wird das Platin-Zertifikat für „Springen&Drumherum“ ausgehändigt.

Wenn der Hund die drei Platin-Zertifikate bekommen hat, wird eine vier-fach-Rosette in lila und gelb, sowie ein kleiner Silberteller ausgehändigt.

